

# Prevenција: Play Attention (poboljšanje pažnje i koncentracije)

Provoditelj: Zavod za javno zdravstvo Brodsko-posavske županije

Godina provedbe: 2018

## Kratki opis programa

Play Attention je kompjuterski program koji sadrži razne igre, a koristi moždane valove koji pokreću igru. U estalo korištenje sistema pomaže produljiti pažnju, u vrstiti fokus pažnje, te poboljšati pam enje kod osoba s ADHD poreme ajem, iako nije namijenjen isklju ivo za osobe s tim poreme ajem.

## Sažetak programa

Prevenција ovisnosti op enito zna i stvarati uvjete i poduzimati aktivnosti s ciljem spre avanja pojave ovisni kih ponašanja i bolesti ovisnosti. Indicirana prevenција odnosi se na pojedince kod kojih su ve prisutni odre eni simptomi ili je prisutna dijagnoza u smislu poteško a ili poreme aja u ponašanju, u enju, socijalizaciji i sli no kao na primjer, poreme aj pažnje/hiperaktivni poreme aj (ADD/ADHD), koji visoko korelira s kasnijom pojavom ovisnosti. Oko 6-7% djece ima ADHD, a oko 60-70% te djece prenijet e svoj poreme aj i u odraslu dob. Nemogu nost završavanja zadataka, održavanja pažnje, organiziranja vlastitih aktivnosti, zaboravljivost, laka ometenost prati djecu tijekom njihovih života i ne prestaje ni u odrasloj dobi. Statistike pokazuju da su djeca s poreme ajem pažnje i hiperaktivnosti bez adekvatnog tretmana pod ve im rizikom od neuspjeha u školi ili postižu uspjeh ispod njihovih intelektualnih sposobnosti, ponavljaju razred, esto budu udaljena sa sata iz škole. 20 do 30 % takve djece je imalo sukob sa zakonom, nakon punoljetnosti imaju daleko ve i broj prometnih prekršaja u kojima je netko povrije en i postoji ve a sklonost ka razvoju bolesti ovisnosti. Play attention u i djecu i mlade s poteško ama pažnje i koncentracije kako se bolje organizirati, kako prepoznati trenutke u kojima im po inje slabjeti pažnja, kako produljiti pažnju i poboljšati fokus pažnje i koncentraciju, kako prepoznati bitno od nebitnog i kako poboljšati pam enje. Te su vještine bitne u dje joj dobi kao i u odrasloj dobi.

Play attention sistem sadrži i koristi biciklisti ku kacigu opremljenu sensorima spojenim na kompjuter. Sastoji se od pet igara iji je cilj produljivanje pažnje, vizualno pra enje željenog objekta, proces diskriminacije izme u bitnih i nebitnih podražaja te poboljšano kratkotrajno pam enje. Ukoliko se igra usredoto i na objekt na ekranu, tada samom svojom pažnjom igra kompjutersku igru. Ukoliko mu pažnja oslabi, objekt na ekranu se prestane pomicati u željenom smjeru te igra prestaje. U tom trenutku igra , ukoliko želi ponovo pokrenuti igru, mora se ponovo fokusirati na objekt. Play attention omogu uje korisniku da promatra svoju pažnju u stvarnom vremenu. Tijekom vremena, uz pomo kontinuiranih vježbi korisnik nau i produljiti vlastitu pažnju i poboljšati fokus pažnje i koncentraciju. Ste ene vještine korisnik može upotrijebiti u vlastitom poslu, školi i kod ku e. Pomaci naj eš e uklju uju bolju vještinu slušanja, bolju organiziranost, ve u samostalnost pri obavljanju doma ih zada a.

## 1. Županije provedbe

Brodsko-posavska

## 2. Datum početka i završetka programa

Datum početka: 01.01.2018.

Datum završetka: 31.12.2018.

## 3. Ostvaruje li program formalno partnerstvo u zajednici

ne

## 4. Ako da, s kim (suradnik u provedbi)

## **5. Dosadašnja iskustva udruge/institucije u provođenju istog ili sličnih programa**

Mjesto provedbe programa: Brodsko-posavska županija

Godina u kojoj se program provodio: 2018.

Broj obuhvaćenih korisnika: 51

## **6. Je li program originalno autorsko djelo nositelja ili je preuzet za korištenje uz dozvole autora**

Izvor programa: Preuzeti program

Originalni naziv programa na jeziku s kojeg je preuzet: Play Attention

## **7. Razina preventivnih intervencija**

Indicirana

## **8. Okruženje na koje je program primarno usmjeren**

Obitelj

## **9. Rizici i zaštitni mehanizmi na koje program cilja**

Rizici i mehanizmi: Nedostatak pažnje i koncentracije, impulzivnost

Zaštitni mehanizmi: Rad sa djecom i obitelji, savjetovanje roditelja, suradnja sa školama

## **10. Procjena potreba**

Način provedbe: Program se provodi sa djecom i mladima koji imaju poteškoća sa pažnjom i koncentracijom te koji imaju problema sa kontrolom impulsa. Nakon upoznavanja sa programom iz dostupne stručne literature odlučili su samo se za primjenu.

Očekivani rezultati: Povećati pažnju i koncentraciju djece u programu kako i poboljšati kontrolu impulsa. Na taj način ćemo doprinijeti većoj uspješnosti djece u školovanju te smanjiti broj djece koji napuštaju školu te koji zbog svoje neuuspješnosti u školovanju postaju rizici za sve oblike rizičnog ponašanja.

## **11. Trajanje programa**

Trajanje jednog ciklusa programa u tjednima: 20 tjedana

## **12. Ciljevi programa**

Opći ciljevi: Poboljšati pažnju i koncentraciju, smanjiti impulzivnost

Specifični ciljevi: Poboljšati uspješnost djece u odgojno obrazovnom procesu

## **13. Ciljana skupina**

Predškolska dob, Osnovna škola

## **14. Korisnici programa**

Opis korisnika: 51 dijete oba spola, dobi od 6 do 15 g, s područja Brodsko-posavske županije u svrhu indicirane prevencije

Broj korisnika na godišnjoj bazi: 51

## **15. Metode korištene u programu**

Savjetovanje, Medijska kampanja

## **16. Program je evaluiran**

Ne

## **17. Vrsta provedene evaluacije**

Ne

## **18. Metoda evaluacije**

nije evaluiran

## **19. Evaluatori**

## **20. Najvažniji rezultati evaluacije**

## **21. Program je promoviran u okviru medijske kampanje na nacionalnoj i/ili lokanoj razini**

Promoviran: da

Sadržaj i tijek kampanje: Program promoviran na lokalnoj televiziji i radiju te putem internet stranica naše ustanove te facebook stranica naše službe

## **22. Ukupni proračun programa za jednu godinu provedenja (HRK)**

0

## **23. Izvori financiranja**

Vlastita sredstva (HRK):

Gradsko financiranje (HRK):

Županijsko financiranje (HRK):

Nacionalno financiranje (HRK):

Drugi izvori (HRK):